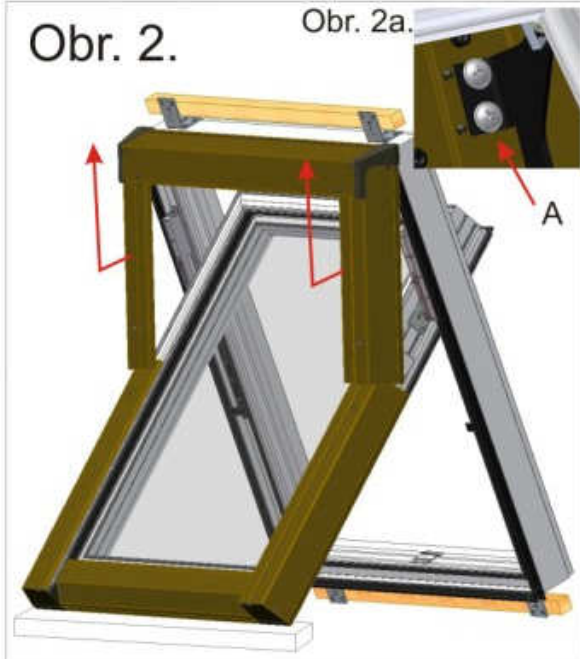


Návod na montáž střešního okna PREMIUM – vlnité lemování

(sklon střechy 15-75°)



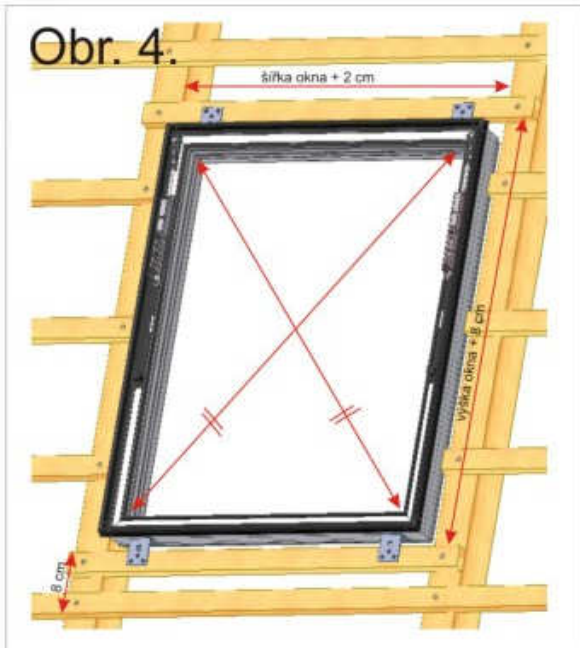
Obr. 1. Střešní okno Skylight Premium zamontované ve střeše s vlnitou střešní krtytinou.



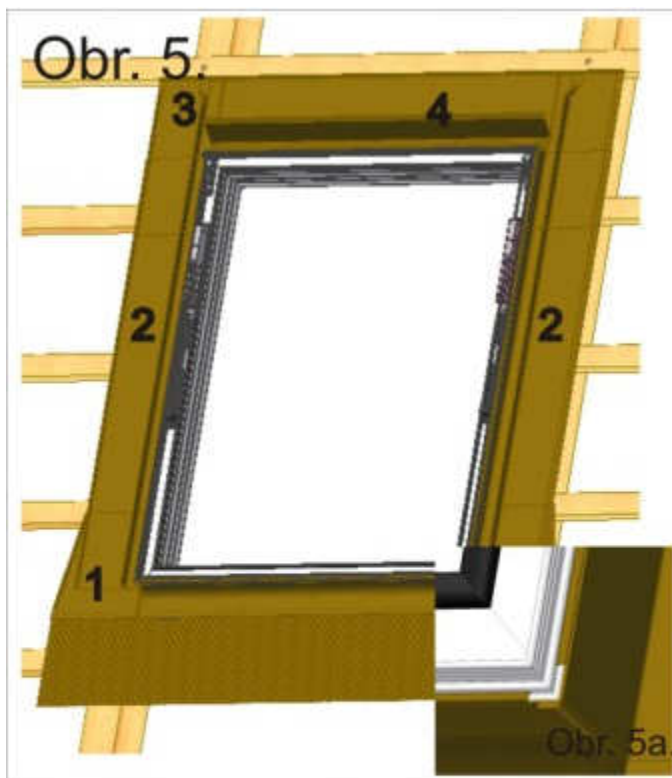
Obr. 2. Demontáž křídla: před zahájením demontáže položte okno viz Obr. 2. Pod dolní hranu křídla vložte měkký materiál například (molitan, polystyrén a pod.), aby nedošlo k poškození výrobku. Odšroubujte šrouby A pod oplechováním a lehce vysuňte oplechování viz šipky na obrázku.



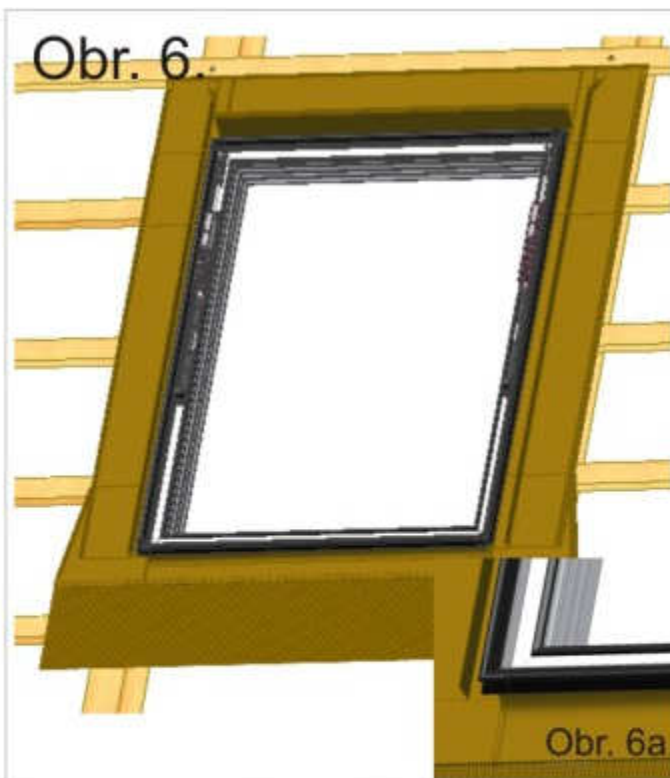
Obr. 2. Obr. 3a. Po odstranění horní části oplechování povolit zajišťovací šrouby B a rozpojit kování jak je nakresleno na Obr.3a. Toto provést současně na levé i pravé straně. Vyjměte opatrně křídlo a položte ho na čistou a měkkou podložku. Odšroubujte horní a dolní dřevěnou transportní lištu.



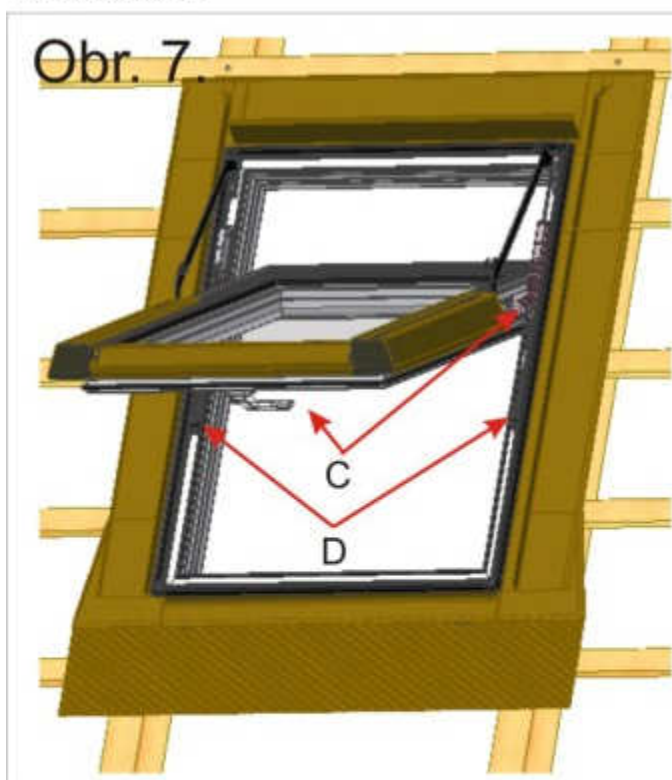
Obr. 4. Připravte otvor pro vložení rámu jak je znázorněno na Obr.4. Upevněte pomocí vrtů rám do kontra latí, vždy po třech vrtech na jeden montážní uhelník. **POZOR:** je třeba dbát na správné vycentrování a rozteč úhlopříček max. rozdíl 1 mm).



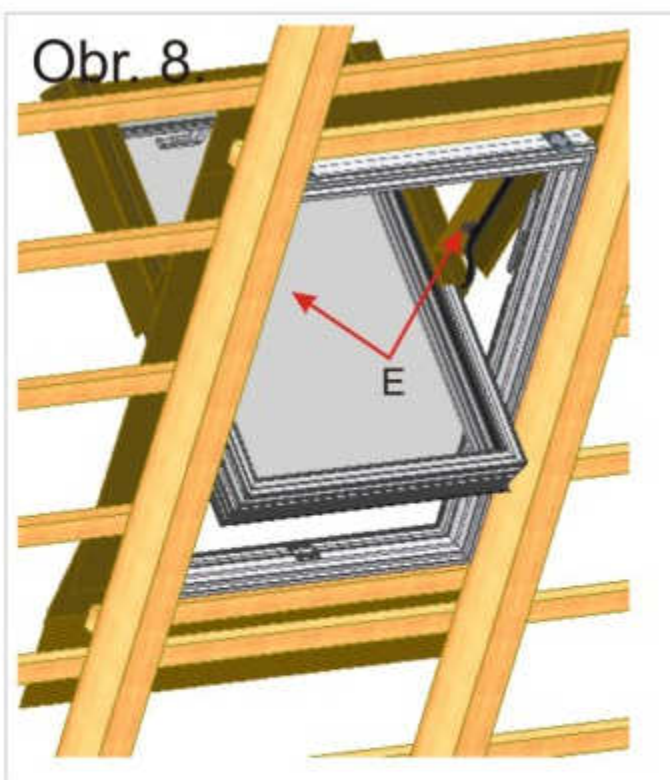
Při montáži lemování nejdříve vyjměte rámové těsnění Obr. 5a. a postupně osadte jednotlivé díly lemování dle očíslování viz Obr. 5.
POZOR: Chybějící díl číslo 4 může způsobovat netěsnost okna!



Po osazení jednotlivých dílů lemování, vložte zpět rámové těsnění jak je zobrazeno na Obr. 6a.
POZOR: Důkladná montáž těsnění znamená dokonalou těsnost okna!



Při zpětné montáži křídla postupujte v opačném sledu jako na Obr. 3. Dbejte zvýšené opatrnosti, aby se válečky kování C ideálně pohybovaly ve vymezeném prostoru po kluzné podložce D. Držte křídlo za ramena a vložte upínací segment do otvoru jak na Obr. 3a. Následně zašroubujte zajišťovací šrouby B jak na Obr. 3. **POZOR:** Správné osazení křídla je zárukou bezpečného používání.



Osadte horní díl oplechování zasunutím do výřezů E a následně zabezpečte zajišťovacími šrouby A jak je zobrazeno na Obr. 2a.
POZOR: V případě potřeby regulace dbejte **NÁVODU K POUŽITÍ**.